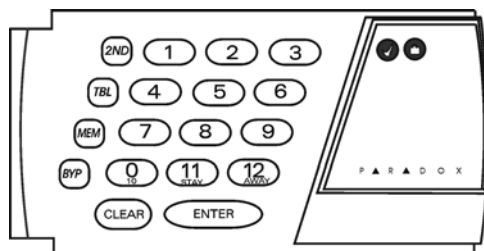




Uživateľský manuál ESPRIT pre klávesnice ESPRIT-626 a ESPRIT-636



ESPRIT-636

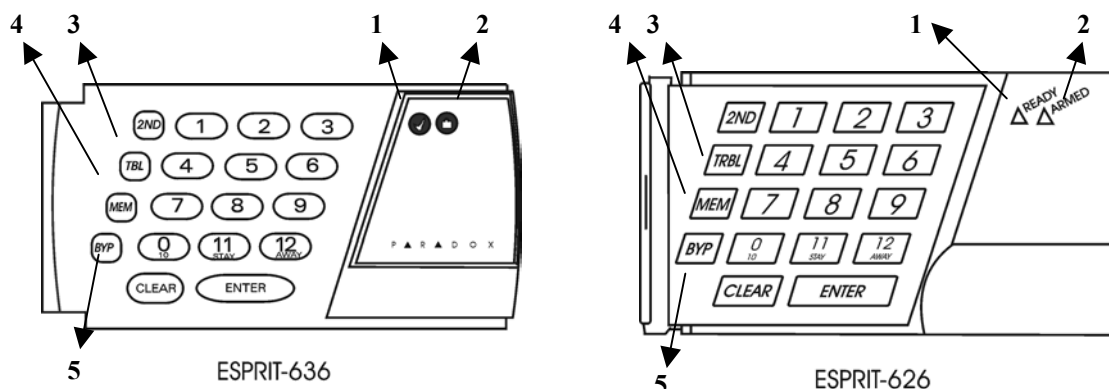
1. ZÁKLADNÉ FUNKCIE.....	3
1.1 Svetlá a tlačidlá klávesnice	3
1.2 Slučky	3
1.3 Delenie ústredne	3
2. UŽÍVATEĽSKÉ KÓDY.....	4
2.1 Úvod do kódov.....	4
2.2 Programovanie užívateľských kódov.....	4
2.3 Tiesňový kód	4
2.4 Zmazanie kódu.....	4
3. ARMOVANIE A ODARMOVANIE	5
3.1 Oneskorenie pre odchod	5
3.2 Bežné armovanie nedelenej ústredne.....	5
3.3 STAY armovanie	5
3.4 Armovanie jedným tlačidlom.....	5
3.5 STAY armovanie bez oneskorenia pre príchod	5
3.6 Rýchly odchod	6
3.7 Armovanie armovacím tlačidlom.....	6
3.8 Ručné premost'ovanie slučiek.....	6
3.9 Nútené armovanie	6
3.10 Armovanie oboch častí delenej ústredne odrazu.....	7
3.11 Armovanie jednotlivých častí ústredne osobitne	7
3.12 Rýchle armovanie časti 1	7
3.13 Vlastnosť "bez pohybu"	7
3.14 Automatické armovanie v danom čase	7
3.15 Odarmovanie nedelenej ústredne alebo oboch častí delenej ústredne naraz.....	8
3.16 Odarmovanie jednotlivých častí ústredne	8
3.17 Pamäť poplachov	8
4. TIESŇOVÉ POPLACHY	8
5. KLÁVESNICOVÉ PRÍKAZY	9
6. OSTATNÉ VLASTNOSTI.....	9
6.1 Podsvietenie klávesnice	9
6.2 Akustická signalizácia narušenia slučiek	9
7. ZOBRAZENIE POTIAŽÍ	10
8. TESTOVANIE.....	10
9. PREHLAD SYSTÉMU.....	11

1. ZÁKLADNÉ FUNKCIE

Na úspešnú obsluhu ústrední ESPRIT je potrebné dôkladne sa zoznámiť s týmto manuálom.

1.1 Svetlá a tlačidlá klávesnice

Klávesnice ESPRIT-626 a ESPRIT-636 sú funkčne úplne rovnocenné, líšia sa len vonkajším vzhľadom.



Obe klávesnice sú použiteľné pre všetky ústredne ESPRIT. Tie sa od seba odlišujú len počtom slučiek a počtom výstupov. Obsluha všetkých typov ústrední ESPRIT je úplne rovnaká.

Zelené svetlo READY (1): Ak svieti, všetky slučky sú v kludovom stave. Ak nesvieti, aspoň jedna slučka je narušená. Počas oneskorenia pre odchod bliká.

Červené svetlo ARMED (2): Ak svieti, ústredňa je zaarmovaná. Ak nesvieti, ústredňa je odarmovaná. Ak bliká, ústredňa je v poplachu. Ak bliká rýchlo, na ústredni je prítomná potiaž s napájaním.

Tlačidlo [TRBL] (3): Ak svieti, na ústredni sa vyskytla niektorá z potiaží. Ak bliká, ústredňa je v režime zobrazenia potiaží.

Tlačidlo [MEM] (4): Ak svieti, v pamäti poplachov je záznam o poplachu. Ak bliká, ústredňa je v režime zobrazenia pamäte poplachov.

Tlačidlo [BYP] (5): Ak svieti, niektorá zo slučiek je premostená. Ak bliká, ústredňa je v režime premostovania slučiek.

1.2 Slučky

Tlačidlo [2ND]: Ak je vypnuté, klávesnica zobrazuje svetlami [1] až [12] stavy slučiek 1 až 12 a všetky slučky s poradovými číslami nad 12 sú v kludovom stave. Ak svieti, ústredňa zobrazuje svetlami [1] až [12] stavy slučiek 1 až 12 a niektorá zo slučiek s poradovým číslom nad 12 je narušená. Ak bliká, ústredňa zobrazuje svojimi svetlami [1] až [12] stavy slučiek 13 až 24. Počet slučiek závisí od typu ústredne. Stlačením sa tlačidlo [2ND] striedavo rozblíkava a prestáva blikáť.

Tlačidlá [1] až [12] slúžia na zadávanie kódov a iných informácií pre ústredňu a svojim svietením a nesvietením slúžia na zobrazenie stavov slučiek ústredne. Ak svetlo nesvieti, príslušná slučka je v kludovom stave. Ak svieti, príslušná slučka je narušená. Ak bliká, na príslušnej slučke je narušený tamper.

1.3 Delenie ústredne

Ak je ústredňa rozdelená, klávesnica svetlami [STAY] a [AWAY] informuje obsluhu o stave zaarmovania jednotlivých častí. Ak je časť 1 zaarmovaná, na ústredni 728 svetlo [STAY] svieti a na ústredniach 738 a 748 bliká. Ak je časť 2 zaarmovaná, na ústredni 728 svetlo [AWAY] svieti a na ústredniach 738 a 748 bliká.

2. UŽÍVATEĽSKÉ KÓDY

2.1 Úvod do kódov

Na každej novej ústredni je hlavný kód naprogramovaný na implicitnú hodnotu 474747. Tento kód má vždy všetky právomoci, ktoré len užívateľský kód môže mať a žiadna z nich sa mu nedá odobrať. Má právo programovať užívateľské kódy, premost'ovať slučky a právo robiť všetky druhy zaarmovania, ktoré sú možné. Vo vzťahu k zaarmovaniu a odarmovaniu je k nemu potrebné pristupovať ako k spoločnému kódu (odstavce 3.10, 3.11, 3.16). Vzhľadom na výsadné postavenie a široké právomoci by sa hlavný kód nemal využívať na každodennú obsluhu ústredne. Mal by byť v zálohe na programovanie kódov a zvláštne prípady.

Pri programovaní užívateľských kódov je potrebné vyhnúť sa príliš jednoduchým číselným kombináciám, implicitnej hodnote a podľa možnosti aj "samozrejým" číselným kombináciám, ako napríklad rok narodenia.

2.2 Programovanie užívateľských kódov

Okrem hlavného kódu má ústredňa ešte 48 užívateľských kódov.

1. kód má právomoci pre zaarmovanie, odarmovanie a premost'ovanie slučiek podľa toho, ako mu boli naprogramované. Ak bol vytvorený, vždy má právo programovať ostatné užívateľské kódy a aj zadávať klávesnicové príkazy.

2. až 48. kód majú právomoci pre zaarmovanie, odarmovanie a premost'ovanie slučiek podľa toho, ako im boli naprogramované. Nemôžu programovať užívateľské kódy, ani zadávať klávesnicové príkazy.

Hlavný kód a ostatné užívateľské kódy sa programujú nasledujúcimi príkazmi:

1. Stlačiť [ENTER] a potom vložiť hlavný kód (implicitná hodnota je 474747) alebo 1. kód. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia a [ENTER] sa rozbliká.
2. Vložiť poradové číslo kódu, ktorý sa má naprogramovať. Poradové číslo hlavného kódu je 00. Ostatné kódy majú poradové čísla od 01 do 48. Po vložení poradového čísla kódu sa [ENTER] rozsvieti. Ak sa spolu s tým rozbliká [2ND], kód s daným poradovým číslom neexistuje. Ak sa nerozbliká, kód s daným poradovým číslom už existuje.
3. Vložiť novú hodnotu kódu. Vkladá sa 6 číslic od 0 po 9 tlačidlami [0] až [9]. Po zadaní poslednej číslice sa ozve prerušovaný tón potvrdenia a [ENTER] sa rozbliká, čím dá ústredňa najavo, že očakáva vloženie nového poradového čísla kódu – nastal návrat na krok 2 programovania kódov. Stlačením tlačidla [CLEAR] je možné režim programovania kódov opustiť.

2.3 Tiesňový kód

48. kód ústredne môže technik v prípade potreby naprogramovať ako tiesňový kód. Ak je tak naprogramovaný, má všetky právomoci, ktoré mu boli priradené a okrem toho sa po jeho použití odošle z ústredne správa o použití tiesňového kódu. Použitie tejto vlastnosti je potrebné prekonzultovať s technikom a so strážnou službou.

2.4 Zmazanie kódu

Užívateľské kódy sa mazú nasledujúcimi príkazmi:

1. Stlačiť [ENTER] a potom vložiť hlavný kód (implicitná hodnota je 474747) alebo 1. kód. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia a [ENTER] sa rozbliká.
2. Vložiť poradové číslo kódu, ktorý sa má naprogramovať. Ak sa spolu s tým rozbliká [2ND], kód s daným poradovým číslom neexistuje. Ak sa nerozbliká, kód s daným poradovým číslom už existuje.
3. Stlačiť [2ND]. Svetlo [2ND] sa rozbliká.
4. Stlačiť [ENTER].
5. Na mazanie ďalších kódov je treba opakovať tento postup od 2. kroku. Režim programovania a mazania kódov sa ukončí stlačením [CLEAR].

Pri mazaní kódov je treba osobitne dbať na to, aby nedošlo k zmazaniu hlavného kódu.

3. ARMOVANIE A ODARMOVANIE

3.1 Oneskorenie pre odchod

Ak bol zadaný kód na zaarmovanie celej ústredne alebo jej časti správne, jeho zadaním sa odštartuje oneskorenie na odchod. Tento čas slúži obsluhu na opustenie chráneného objektu. Klávesnica môže plynutie oneskorenia pre odchod signalizovať akusticky.

3.2 Bežné armovanie nedelenej ústredne

Tento spôsob armovania ústredne sa používa pre bežné, každodenné zaarmovanie ústredne. Všetky slučky v príslušnej časti ústredne musia byť zatvorené. Ak bola niektorá slučka otvorená, alebo ak bol zadaný nesprávny kód, ozve sa súvislý tón odmietnutia.

Ak bol kód zadaný správne a všetky slučky boli v kľudovom stave, ozve sa prerušovaný tón potvrdenia a odštartuje sa oneskorenie pre odchod. Tento spôsob zaarmovania je možné robiť aj ako automatické armovanie, ako armovanie armovacím vstupom, alebo ako armovanie jedným tlačidlom.

Bežné armovanie nedeleného systému:

1. Zelené svetlo READY musí svietiť. Všetky slučky musia byť v kľude.
2. Vložiť platný užívateľský kód. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia, odštartuje sa oneskorenie pre odchod. Pri ústredni 728 sa rozblíka svetlo READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne. Pri ústredniach 738 a 748 sa rozblíkajú svetlá [STAY], [AWAY] a READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne.

3.3 STAY armovanie

STAY armovanie slúži na zaarmovanie určitých slučiek a premostenie iných slučiek ústredne. Umožňuje tak zostať v objekte, ktorý je chránený. Technik podľa potrieb zákazníka naprogramuje, ktoré slučky sa zaarmujú a ktoré sa premestia.

Armovanie typu STAY:

1. Všetky slučky okrem tých slučiek, ktoré sa majú premestiť, musia byť zatvorené.
2. Stlačiť [STAY] + platný užívateľský kód s právomocou robiť STAY armovanie. Hlavný kód má túto právomoc vždy a nedá sa mu odobrať. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia, odštartuje sa oneskorenie pre odchod. Pri ústredni 728 sa rozsvieti [STAY], rozblíka sa svetlo READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod sa svetlo READY rozsvieti. Pri ústredniach 738 a 748 sa rozblíkajú [STAY] a svetlo READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod sa svetlo READY rozsvieti.

Ak je ústredňa zaarmovaná armovaním typu STAY a niekto z vnútra objektu potrebuje odísť, môže tak urobiť bez toho, aby musel odarmovať. Stačí, ak stlačí počas zaarmovania typu STAY (po uplynutí oneskorenia pre odchod) tlačidlo [STAY] na 2 sekundy. Tým sa odštartuje oneskorenia pre odchod a z objektu je možné odísť cez zaarmované slučky. Počas oneskorenia pre odchod svetlo READY bliká.

3.4 Armovanie jedným tlačidlom

Ak je ústredňa tak naprogramovaná, bežné armovanie je možné robiť aj jedným tlačidlom – stlačením tlačidla [10] na 2 sekundy.

Ak je ústredňa tak naprogramovaná, STAY armovanie je možné robiť aj jedným tlačidlom – stlačením tlačidla [STAY] na 2 sekundy.

3.5 STAY armovanie bez oneskorenia pre príchod

Ak je počas oneskorenia pre odchod pri STAY armovaní stlačené tlačidlo [STAY] na 2 sekundy, klávesnica raz krátko pípne. Ústredňa tak prejde do režimu STAY armovania bez oneskorenia pre príchod a všetky jej oneskorené slučky sa zmenia na okamžité. Tento režim je možné využívať vtedy, keď sú všetci ľudia doma a určite až do odarmovania nevstúpi do objektu nikto, kto tam smie vstupovať.

3.6 Rýchly odchod

Ak je ústredňa zaarmovaná armovaním typu STAY a niekto z vnútra objektu potrebuje odísť, môže tak urobiť bez toho, aby musel odarmovať. Stačí, ak stlačí počas zaarmovania typu STAY (po uplynutí oneskorenia pre odchod) tlačidlo [STAY] na 2 sekundy. Tým sa odštartuje oneskorenia pre odchod a z objektu je možné odísť cez zaarmované slučky. Počas oneskorenia pre odchod svetlo READY bliká.

Ak počas zaarmovania typu STAY (po uplynutí oneskorenia pre odchod) niekto stlačí tlačidlo [10] na 2 sekundy, odštartuje oneskorenia pre odchod. Svetlo READY sa rozbliká. Po ukončení oneskorenia pre odchod ústredňa prejde do režimu bežného armovania.

Rýchly odchod jedným alebo druhým spôsobom je možné robiť len vtedy, ak je ústredňa tak naprogramovaná.

3.7 Armovanie armovacím tlačidlom

V prípade potreby je možné ústredňu zaarmovať a odarmovať armovacím tlačidlom. Pokiaľ možno, je potrebné sa tejto vlastnosti vyhnúť a jej prípadné použitie dôkladne zvážiť a prekonzultovať s technikom.

3.8 Ručné premost'ovanie slučiek

Ručné premost'ovanie slučiek slúži na výber toho, ktoré slučky budú pri najbližšom zaarmovaní ústredňou ignorované. Premostená slučka svojim narušením nevyvoláva poplach a preto treba slučky premost'ovať len v odôvodnených prípadoch. Tento výber robí užívateľ ústredne podľa vlastnej úvahy a potreby a podľa naprogramovania ústredne. Požiarnu slučku nie je možné premostiť.

Na ručné premostenie slučiek je potrebné zadať príkaz

[BYP] + platný kód s právomocou premost'ovania slučiek.

Ak bol kód zadaný správne, [BYP] sa rozbliká. Ak sú niektoré slučky premostené, ich slučkové svetlá sa rozsvietia. Svetlá [1] až [12] zodpovedajú slučkám 1 až 12, ak je svetlo [2ND] vypnuté alebo svieti. Ak je svetlo [2ND] vypnuté, ani jedna zo slučiek 13 až 24 nie je premostená. Ak svetlo [2ND] svieti, niektorá zo slučiek 13 až 24 je premostená. Ktorá to je, je možné zistiť stlačením tlačidla [2ND]. Opakovaným stláčaním [2ND] toto svetlo striedavo bliká alebo neblinká. Ak bliká, klávesnica zobrazuje svetlami [1] až [12] slučky 13 až 24.

Premosťiť je možné len tie slučky, ktoré boli v procese programovania technikom naprogramované ako premostiteľné. Ak niektorá slučka nie je premostiteľná, jej slučkové svetlo nie je možné zapáliť a nie je možné ju premostiť. Stlačením rozsvieteného svetla toto svetlo zhasne a premostenie danej slučky sa zruší. Ak sú jednotlivé slučkové svetlá rozsvietené tak, ako treba, stlačením tlačidla [ENTER] sa stav premostenia zapíše do pamäti. Ak je premostená aspoň 1 slučka, [BYP] zostane svietiť. Stlačenie [CLEAR] spôsobí zrušenie informácií o premost'ovaní a odchod z premost'ovania slučiek.

Premostenie slučiek sa zruší po odarmovaní ústredne.

Príkazom

[BYP] + platný kód s právom premost'ovať slučky + [BYP]+ [ENTER].

sa obnoví posledné premostenie slučiek, ktoré bolo uložené do pamäti. Odstraňuje sa tým nutnosť pamätať si čísla slučiek.

3.9 Nútené armovanie

Nútené armovanie slúži na zaarmovanie ústredne bez toho, aby svietilo svetlo READY. Stačí, aby sa zadal príkaz [AWAY]+kód, ktorý má právomoc robiť nútené armovanie. Slučka, ktorá bola narušená v okamihu ukončenia oneskorenia pre odchod, sa premostí, a to až do chvíle, než sa vráti do kludového stavu. Týmto návratom sa jej premostenie zruší a jej ďalšie narušenie už vyvolá poplach.

Nútené armovanie nedeleného systému:

1. Zelené svetlo READY nemusí svietiť.
2. Vložiť [AWAY] + platný užívateľský kód s právomocou robiť nútené armovanie. Hlavný kód má túto právomoc vždy a nedá sa mu odobrať. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia, odštartuje sa oneskorenia pre odchod. Pri ústredni 728 sa rozbliká svetlo READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne. Pri ústredniach 738 a 748 sa rozblikajú [AWAY] a READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne.

3.10 Armovanie oboch častí delenej ústredne odrazu

Ak je ústredňa rozdelená, je možné zaarmovať a odarmovať jej dve časti nezávisle na sebe. Ak je ústredňa rozdelená, je potrebné do jej jednotlivých častí priradiť slučky a kódy. **Hlavný kód sa vždy správa ako kód, ktorý je priradený do oboch častí a nie je možné ho obmedziť. Z tohto dôvodu by sa nemal, ak na to nie je iný dôvod, používať na každodenné zaarmovanie.**

Armovanie oboch častí delenej ústredne odrazu:

1. Zelené svetlo READY musí svietiť.
2. Vložiť platný užívateľský kód s právomocou obsluhovať obe časti ústredne. Hlavný kód má túto právomoc vždy a nedá sa mu odobrať. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia, odštartuje sa oneskorenie pre odchod. Pri ústredni 728 sa rozsvietia svetlá [STAY] a [AWAY], rozbliká sa svetlo READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne. Pri ústredniach 738 a 748 sa rozblikajú [STAY], [AWAY] a READY a rozsvieti sa svetlo ARMED. Po uplynutí oneskorenia pre odchod svetlo READY zhasne.

3.11 Armovanie jednotlivých častí ústredne osobitne

V každom prípade je treba zaručiť, aby boli v kludovom stave všetky slučky, ktoré patria do tej časti ústredne, ktorá sa má zaarmovať.

Ak je na zaarmovanie niektorej z častí ústredne použitý kód, ktorý obsluhuje len jednu časť ústredne, stačí ho zadať. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia a odštartuje sa oneskorenie pre odchod.

Ak je na zaarmovanie niektorej z častí ústredne použitý spoločný kód, je mu treba predradiť stlačenie tlačidla [STAY] pre zaarmovanie časti 1 alebo [AWAY] pre zaarmovanie časti 2. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia a odštartuje sa oneskorenie pre odchod.

Práca svetiel bude takmer rovnaká ako pri zaarmovaní oboch častí ústredne odrazu. Rozdiel bude len v tom, že pri zaarmovaní časti 1 sa rozsvieti alebo rozbliká svetlo [STAY] (podľa typu ústredne) a pri zaarmovaní časti 2 sa rozsvieti alebo rozbliká svetlo [AWAY] (podľa typu ústredne). Svetlo READY bude v stave, keď je zaarmovaná len jedna časť ústredne, svietiť.

Pre použitie spoločného kódu platia tieto pravidlá:

- Ak je celá ústredňa odarmovaná, zadaním spoločného kódu sa zaarmuje celá ústredňa. Všetky slučky musia byť v kludovom stave.
- Ak je jedna časť ústredne zaarmovaná a druhá odarmovaná, zadaním spoločného kódu sa zaarmuje tá časť, ktorá je odarmovaná. Slučky v odarmovanej časti však musia byť v kludovom stave.
- Ak je celá ústredňa zaarmovaná, zadaním spoločného kódu sa odarmuje celá ústredňa.
- Na zaarmovanie a odarmovanie časti 1 ústredne je treba použiť príkaz [STAY] + platný kód. Aby sa časť 1 mohla zaarmovať, všetky jej slučky musia byť v kludovom stave.
- Na zaarmovanie a odarmovanie časti 2 ústredne je treba použiť príkaz [AWAY] + platný kód. Aby sa časť 2 mohla zaarmovať, všetky jej slučky musia byť v kludovom stave.

3.12 Rýchle armovanie časti 1

Ak je ústredňa tak naprogramovaná, armovanie časti 1 je možné robiť aj jedným tlačidlom – stlačením tlačidla [STAY] na 2 sekundy. Postup je presne taký istý, ako postup pre rýchle STAY armovanie nedelenej ústredne.

3.13 Vlastnosť "bez pohybu"

Ústredňa, ak je tak naprogramovaná, dokáže upozorniť na to, že počas určitej doby nedošlo k narušeniu žiadnej z jej slučiek a v prípade potreby sa za takých okolností môže aj automaticky zaarmovať. Využívanie tejto vlastnosti nie je možné odporúčať.

3.14 Automatické armovanie v danom čase

Ústredňa, ak je tak naprogramovaná, dokáže upozorniť na to, že v určitom čase dňa nie je zaarmovaná a v prípade potreby sa za takých okolností môže aj automaticky zaarmovať. Využívanie tejto vlastnosti nie je možné odporúčať.

3.15 Odarmovanie nedelenej ústredne alebo oboch častí delenej ústredne naraz

Odarmovanie nedelenej ústredne sa robí zadaním platného kódu, ak je ústredňa zaarmovaná.

Odarmovanie oboch častí delenej ústredne sa robí zadaním platného spoločného kódu, ak sú obe časti ústredne zaarmované. Hlavný kód je vždy spoločný kód.

3.16 Odarmovanie jednotlivých častí ústredne

Ak je na odarmovanie niektorej z častí ústredne použitý kód, ktorý obsluhuje len jednu časť ústredne, stačí ho zadať. Ozve sa prerušovaný tón potvrdenia. Príslušné svetlo ([STAY] pre časť 1 alebo [AWAY] pre časť 2) zhasne.

Ak je na odarmovanie niektorej z častí ústredne použitý spoločný kód, je mu treba predradiť stlačenie tlačidla [STAY] pre odarmovanie časti 1 alebo [AWAY] pre odarmovanie časti 2. Príslušné svetlo ([STAY] pre časť 1 alebo [AWAY] pre časť 2) zhasne.

3.17 Pamäť poplachov

Ak sa počas doby, keď bol systém zaarmovaný, objavil na niektorej slučke poplach, rozsvieti sa svetlo [MEM]. V pamäti sa nachádzajú informácie o všetkých poplachoch, ktoré sa objavili počas posledného zaarmovania. Po odarmovaní je potrebné stlačiť [MEM] a na klávesnici sa rozsvietia tie slučkové svetlá, ktoré zodpovedajú slučkám, na ktorých nastal poplach. Svetlá [1] až [12] zodpovedajú slučkám 1 až 12, ak je svetlo [2ND] vypnuté alebo svieti. Ak je svetlo [2ND] vypnuté, ani jedna zo slučiek 13 až 24 nebola v poplachu. Ak svetlo [2ND] svieti, niektorá zo slučiek 13 až 24 bola v poplachu. Ktorá to bola, je možné zistiť stlačením tlačidla [2ND]. Opakovaným stláčaním [2ND] toto svetlo striedavo bliká alebo neblinká. Ak bliká, klávesnica zobrazuje svetlami [1] až [12] slučky 13 až 24.

Opakované stlačenie tlačidla [MEM] zavedie klávesnicu 626 a 636 do režimu, v ktorom nedokáže rozkódovať informácie, ktoré dostáva z ústredne. To dokáže len klávesnica 642 s LCD displejom.

Na odchod zo zobrazenia pamäte poplachov je potrebné stlačiť tlačidlo [CLEAR]. Ústredňa tak odíde z režimu zobrazenia pamäte poplachov a svetlo [MEM] zhasne. Informácie o slučkách, ktoré boli v poplachu, zmiznú z pamäte pri nasledujúcom zaarmovaní.

4. TIESŇOVÉ POPLACHY

Ústredne ESPRIT poskytujú užívateľovi 3 tiesňové poplachy, ak je to potrebné a ak sú ústredne tak naprogramované. Využitie tiesňových poplachov je potrebné prekonzultovať s technikom a so strážnou službou.

Tiesňový poplach 1 sa vyvolá súčasným stlačením tlačidiel [1] a [3] na 2 sekundy.

Tiesňový poplach 2 sa vyvolá súčasným stlačením tlačidiel [4] a [6] na 2 sekundy.

Tiesňový poplach 3 sa vyvolá súčasným stlačením tlačidiel [7] a [9] na 2 sekundy.

5. KLÁVESNICOVÉ PRÍKAZY

- Nastavenie času ústredne a odstránenie potiaže 8:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [MEM] + HH (00-23) + MM (00-59)
- Nastavenie času automatického armovania:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [9] + HH (00-23) + MM (00-59)
- Odoslanie testovacej správy:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [BYP]
(Ústredňa musí byť naprogramovaná tak, aby dokázala volať na pult centralizovanej ochrany.)
- Volanie na nadriadený počítač:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [TRBL]
- Zodvihnutie telefónnej linky:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [AWAY]
- Zastavenie pokusov o volanie a zloženie telefónnej linky:
[ENTER] + montážny kód alebo hlavný kód alebo 1. kód + [STAY]
(Hlavný kód a 1. kód nedokážu zastaviť volanie na pult centralizovanej ochrany, len na počítač.)
- Montážny testovací režim:
[ENTER] + montážny kód + [8]

6. OSTATNÉ VLASTNOSTI

6.1 Podsvietenie klávesnice

Do režimu nastavenia podsvietenia klávesnice sa vstupuje stlačením tlačidla [MEM] na 2 sekundy. Ak je klávesnica v tomto režime, stlačením [MEM] sa mení intenzita podsvietenia klávesnice. Ak je podsvietenie nastavené na vyhovujúcu úroveň, je treba režim jeho nastavovania opustiť stlačením [CLEAR] alebo [ENTER].

6.2 Akustická signalizácia narušenia slučiek

Ak má klávesnica zapnutú akustickú signalizáciu otvorenia niektorej slučky, vydá prerušovaný tón potvrdenia vždy pri otvorení tejto slučky. Akusticky je možné signalizovať otvorenie slučiek 1 až 6 a klávesnicovej slučky. Zapínanie a vypínanie akustickej signalizácie sa robí stlačením a podržaním svetla [1] až [6] na 3 sekundy pre slučky 1 až 6 a rovnakým stlačením [8] pre klávesnicovú slučku. Ak sa po podržaní príslušnej klávesy ozve prerušovaný tón, akustická signalizácia danej slučky sa zapla. Ak sa ozve súvislý tón, akustická signalizácia danej slučky sa vypla.

Rovnakým spôsobom, ale tlačidlom [9] sa zapína a vypína vlastnosť zvaná vypnutie bzučiaka klávesnice. Ak sa táto vlastnosť zapla (prerušovaný tón), bzučiak danej klávesnice sa vypol. Ak je bzučiak vypnutý, bude sa ozývať len pri stlačení klávesy a na vydanie prerušovaného alebo súvislého tónu. Inak bude ticho. Počas poplachu alebo oneskorenia pre príchod sa ozve až po stlačení niektorého tlačidla klávesnice.

Akustická signalizácia otvorenia slučiek a vypnutie bzučiaka klávesnice sa programujú pre každú klávesnicu osobitne a ich naprogramovanie je treba obnoviť, ak bola ústredňa alebo klávesnica vypnutá od napájania.

7. ZOBRAZENIE POTIAŽÍ

Ústredne ESPRIT nepretržite monitorujú rôzne technické podmienky. Ak sa niektorá z nich naruší alebo dostane mimo intervalu normálnych hodnôt, ústredňa tento stav zobrazí ako potiaž. Ak sa vyskytne na ústredni potiaž, na klávesniciach 626 a 636 sa rozsvieti alebo rozbliká svetlo [TRBL]. Vtedy je treba stlačiť tlačidlo [TRBL], čím ústredňa vstúpi do režimu zobrazenia potiaží. Na klávesniciach 626 a 636 sa rozbliká svetlo [TRBL] a rozsvietia sa svetlá, ktoré zodpovedajú jednotlivým potiažiam. Ich zoznam a vysvetlenie je v tabuľke.

Svetlo	Popis	Podrobné vysvetlenie
[1]	Odpojený/vadný akumulátor	Ústredňa vykonáva dynamický test akumulátora raz za minútu. Objavenie sa tejto potiaže znamená, že akumulátor je buď odpojený, alebo že ho treba vymeniť, pretože v prípade výpadku striedavého prúdu nebude schopný zásobovať zabezpečovací systém energiou. Táto potiaž sa zobrazí aj vtedy, keď systém beží dlhú dobu bez striedavého napájania a napätie akumulátora poklesne pod 10,5V.
[2]	Potiaž s napájaním	Ústredňa kontroluje dobíjací prúd pre akumulátor. Ak je príliš malý alebo príliš veľký, vyhlási sa potiaž 2. Príčinou odchýlky môže byť výpadok AC, problém v zdroji ústredne alebo zlý akumulátor.
[4]	Odpojená siréna	Na výstup BELL ústredne nie je pripojené žiadne zariadenie. Ak tento výstup nemá byť využitý, je potrebné premostiť ho odporom 1kΩ.
[5]	Preťaženie sirénového výstupu	Výstup BELL každej ústredne je chránený elektronickou poistkou a pri prekročení medznej hodnoty prúdu sa sám vypne. Po odstránení skratu alebo po znížení odberu sa výstup obnoví pri nasledujúcom poplachu na hlasitej slučke. Táto potiaž sa zobrazí len vtedy, ak došlo k aktivizácii sirénového výstupu.
[6]	Preťaženie pomocného napájania	Výstup pomocného napájania je chránený proti preťaženiu elektronickou poistkou a vypne sa, ak odber z neho prekročí medznú hodnotu prúdu. Obnoví sa po odstránení skratu, alebo po znížení prúdového odberu najneskôr do 1 minúty.
[7]	Zlyhanie komunikácie	Ústredňa sa pokúsila odoslať správu alebo niekoľko správ na pult, avšak neúspešne.
[8]	Výpadok hodín	Je potrebné naprogramovať hodiny ústredne (v 24-hodinovom cykle).
[9]	Tamper/kabeláž	Došlo k narušeniu tampra niektorého snímača, alebo k narušeniu kabeláže, alebo ku skratu na vyvažovanej slučke.
[10]	Výpadok telefónnej linky	Došlo k výpadku telefónnej linky na dobu dlhšiu, než je doba pre monitorovanie telefónnej linky.
[STAY]/ [11]	Potiaž s požiarnou slučkou	Došlo k otvoreniu požiarnej slučky.

8. TESTOVANIE

Majiteľ objektu môže zabezpečovacie zariadenie testovať tak, že naruša jeho jednotlivé slučky a sleduje, či sa na klávesnici objaví odozva na ich narušenie. Počas normálnej prevádzky systém nevyžaduje okrem pravidelných kontrol žiadnu údržbu. Záložný akumulátor by sa mal vymeniť raz za tri roky a ak dochádzalo k jeho vybitiu, tak častejšie.

Rozsah prác pri pravidelných kontrolách a ich vzájomný časový odstup určuje platná norma. Treba ho dodržiavať, pretože má vplyv na platnosť poisťných zmlúv.

9. PREHLAD SYSTÉMU

Je systém delený? Áno Nie

Číslo slučky a popis	Premostiteľná	STAY/Časť 1	Časť 2	24-hodinová	Okamžitá	Následná	Oneskorená 2	Oneskorená 1
01:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tiesňový poplach [1] a [3]..... tichý..... hlasitý..... žiadny
 Tiesňový poplach [4] a [6]..... tichý..... hlasitý..... žiadny
 Tiesňový poplach [7] a [9]..... tichý..... hlasitý..... žiadny

Oneskorenie pre odchod.....__ sekúnd
 Oneskorenie pre príchod 1.....__ sekúnd cez slučky.....
 Oneskorenie pre príchod 2.....__ sekúnd cez slučky
 Doba poplachu.....__ minút